

Modèle CCYC : ©DNE

Nom de famille (naissance) :


(Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)

Prénom(s) :

N° candidat : N° d'inscription :

(Les numéros figurent sur la convocation.)

Né(e) le : / /



1.1

| ÉVALUATION |
|--|
| <p>CLASSE : Première</p> <p>VOIE : <input type="checkbox"/> Générale <input type="checkbox"/> Technologique <input checked="" type="checkbox"/> Toutes voies (LV)</p> <p>ENSEIGNEMENT : ESPAGNOL</p> <p>DURÉE DE L'ÉPREUVE : 1h30</p> <p>Niveaux visés (LV) : LVA B1-B2 LVB A2-B1</p> <p>Axes de programme : Axe 4 – Citoyenneté et mondes virtuels</p> <p>CALCULATRICE AUTORISÉE : <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p> <p>DICTIONNAIRE AUTORISÉ : <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non</p> <p><input type="checkbox"/> Ce sujet contient des parties à rendre par le candidat avec sa copie. De ce fait, il ne peut être dupliqué et doit être imprimé pour chaque candidat afin d'assurer ensuite sa bonne numérisation.</p> <p><input type="checkbox"/> Ce sujet intègre des éléments en couleur. S'il est choisi par l'équipe pédagogique, il est nécessaire que chaque élève dispose d'une impression en couleur.</p> <p><input type="checkbox"/> Ce sujet contient des pièces jointes de type audio ou vidéo qu'il faudra télécharger et jouer le jour de l'épreuve.</p> <p>Nombre total de pages : 4</p> |

L'ensemble du sujet porte sur l'axe 4 du programme : **Citoyenneté et mondes virtuels.**

Il s'organise en deux parties :

1- **Compréhension de l'écrit**

2- **Expression écrite**

Documento 1: Cielos virtuales

El mundo se está hundiendo en una guerra interminable y cruel, y gran parte de la humanidad ha elegido transferir su conciencia a cielos virtuales creados por Alpha para vivir para siempre.

- El servicio que Alpha ofrecía a sus clientes era algo que en el fondo no resultaba fácil de explicar. La elección del término «cielos virtuales» implicaba muchas cosas para las personas, y fue elegida como la mejor por varias agencias especializadas en marketing social tras cientos de reuniones de estrategia. La gente asociaba el cielo con algo bueno, con la recompensa final tras una dura vida, y la virtualidad estaba de moda desde el nacimiento de la tecnología de copiado de conciencias¹. A la vez, lo que se vendía era exactamente eso: el cielo. Pues para pasar a vivir dentro del espacio virtual que Alpha suministraba², la persona que se convertía en el cliente de la empresa tenía que morir. El proceso era inevitable. [...]
- 5
- 10 Alpha tenía ofertas para todos los bolsillos. Si podías pagar el precio de entrada, se te prometía una vida eterna en el cielo de tu elección. Y esta vez la gente podría comunicarse con los vivos desde sus cielos virtuales, cosa que nunca había sucedido en los siglos anteriores con la gente que –según las religiones– iba a los paraísos que le vendían los sacerdotes. [...]
- 15 Había cielos a la carta para los más pudientes³, que podían elegir y diseñar, con ayuda de los diseñadores de cielos, hasta los más mínimos detalles de los lugares que habitarían; había cielos «de aventuras» en los que se podía pasar a habitar por cortos espacios de tiempo tras el pago de ciertos recargos, de modo que se vivieran las peripecias propias de un agente secreto o de un guerrero espacial. Aquellos cielos
- 20 eran el parque temático definitivo.

Elio Quiroga, *Los que sueñan*, 2015.

¹ el copiado de conciencias: *la copie des consciences*

² suministrar: *fournir*

³ los más pudientes: *les plus fortunés*

Documento 2: Disfrute virtual para personas con discapacidad

Juan Antonio Fuentes, arquitecto de 29 años, lleva varios años estudiando las posibilidades que ofrece la realidad virtual. «Esta tecnología podría servir para que aquellas personas con discapacidad disfrutaran de vivencias de un modo virtual que, por sus limitaciones físicas, no pueden llevar a cabo. Por ello he ideado Feel», dice.

- 5 «Estoy en proceso de desarrollo de una plataforma web en la que los usuarios puedan descargarse este tipo de contenidos y disfrutarlos en su casa con unas gafas adaptadas. Por ejemplo, experiencias de buceo⁴ o de paracaidismo⁵. El objetivo es que una lesión, por muy grave que sea, no impida a alguien experimentar este tipo de entretenimiento, aunque sea de un modo virtual», añade Fuentes.
- 10 El modelo de negocio que plantea Fuentes es proporcionar una serie de paquetes con diferentes acciones y que los usuarios paguen por descargárselas. «Si alguno quiere una experiencia en concreto que no aparece en las ya disponibles, Feel podría generarla de forma personalizada. Aunque tendrá un coste superior. Todavía no he pensado en los precios», asegura.

Plataforma Talento, *El País*, 18/08/2017.

⁴ el buceo: *la plongée*

⁵ el paracaidismo: *le parachutisme*

1. Compréhension de l'écrit (10 points)

Documento 1: Cielos virtuales

Documento 2: Disfrute virtual para personas con discapacidad

Para cada documento, identifique el tipo de texto y precise el tema principal. Conteste en español.

2. Expression écrite (10 points)

Vous traiterez en espagnol l'un des deux sujets suivants au choix. Répondez en 120 mots au moins.

Question A

Diga si la iniciativa presentada en el documento 2 le parece interesante y útil. Dé su opinión.

Question B

Inspirándose en las experiencias virtuales evocadas en los dos textos, establezca una relación con el eje temático «Citoyenneté et mondes virtuels».