





## PRÉSENTATION DE LA MONTURE DU TÉLESCOPE

L'astronomie amateur est une activité de loisirs qui consiste en l'observation d'objets du ciel diurne et nocturne situés au-delà du globe terrestre.

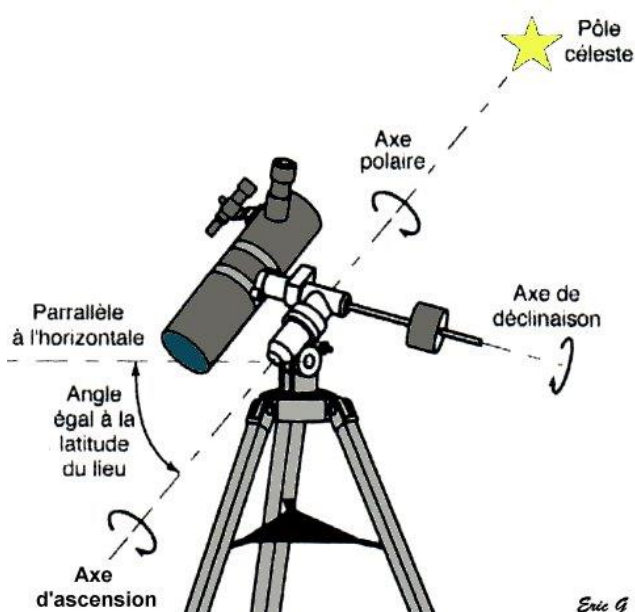
La pratique de l'astronomie requiert l'utilisation de matériel optique : le télescope qui est installé sur son pied, appelé aussi monture. La monture soutient le télescope, et permet le déplacement en rotation suivant 3 axes :

- un déplacement manuel qui incline l'ensemble pour tenir compte de la position de l'observateur : angle égal à la latitude du lieu
- deux déplacements motorisés pour se déplacer dans le ciel (voir figure n°1).

Une séance d'astronomie, généralement nocturne, consiste à observer plusieurs objets célestes dans le ciel pendant quelques temps. La monture doit alors pouvoir suivre un objet malgré la rotation de la terre, puis proposer des déplacements plus rapides pour 'passer' sur un autre objet céleste. La commande est manuelle par l'intermédiaire de la raquette (boîtier de commande), automatique grâce à des positions d'objets pré-enregistrées dans la raquette.

L'étude porte sur la motorisation de l'axe d'ascension sur la monture Sky-Watcher NEQ6.

La motorisation admet une large gamme de vitesse de rotation, allant de 1 fois jusqu'à 800 fois la vitesse de rotation de la terre.



Eric G

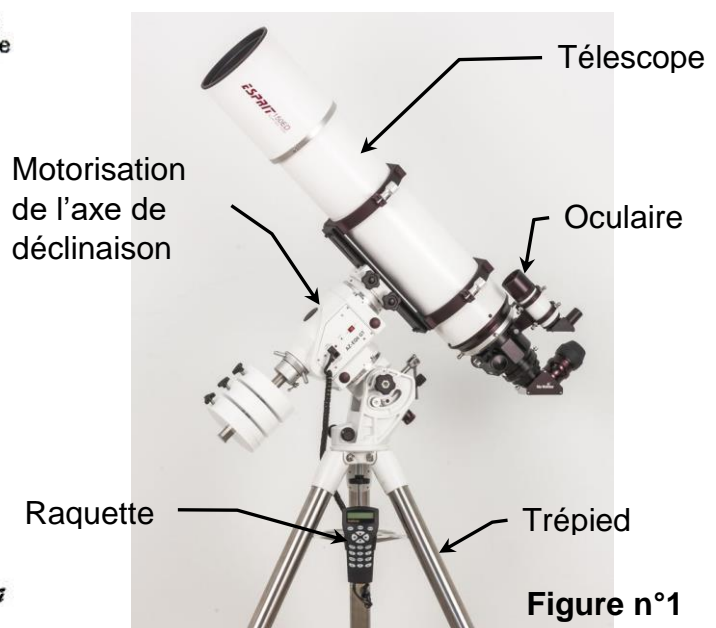


Figure n°1

Modèle CCYC : ©DNE

Nom de famille (naissance) :

(Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)

Prénom(s) :

N° candidat :  N° d'inscription :

(Les numéros figurent sur la convocation.)

Né(e) le :  /  /



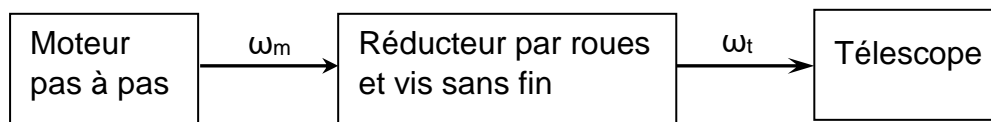
1.1

## ÉTUDE D'UNE PERFORMANCE DE LA MONTURE

Le moteur de référence NEMA M-1713<sub>1,5</sub> S est un moteur pas à pas dont la vitesse de rotation est limitée à 560 tr·min<sup>-1</sup>. Ce moteur actionne l'axe d'ascension droite pour « suivre » la rotation de la terre, et génère aussi des déplacements à vitesse beaucoup plus rapide : 800 fois la vitesse de rotation de la terre. **On veut vérifier que ce moteur est compatible avec le déplacement.** La vitesse rapide (800 fois) de rotation du télescope est mesurée à  $\omega_t = 0,0604 \text{ rad}\cdot\text{s}^{-1}$ .

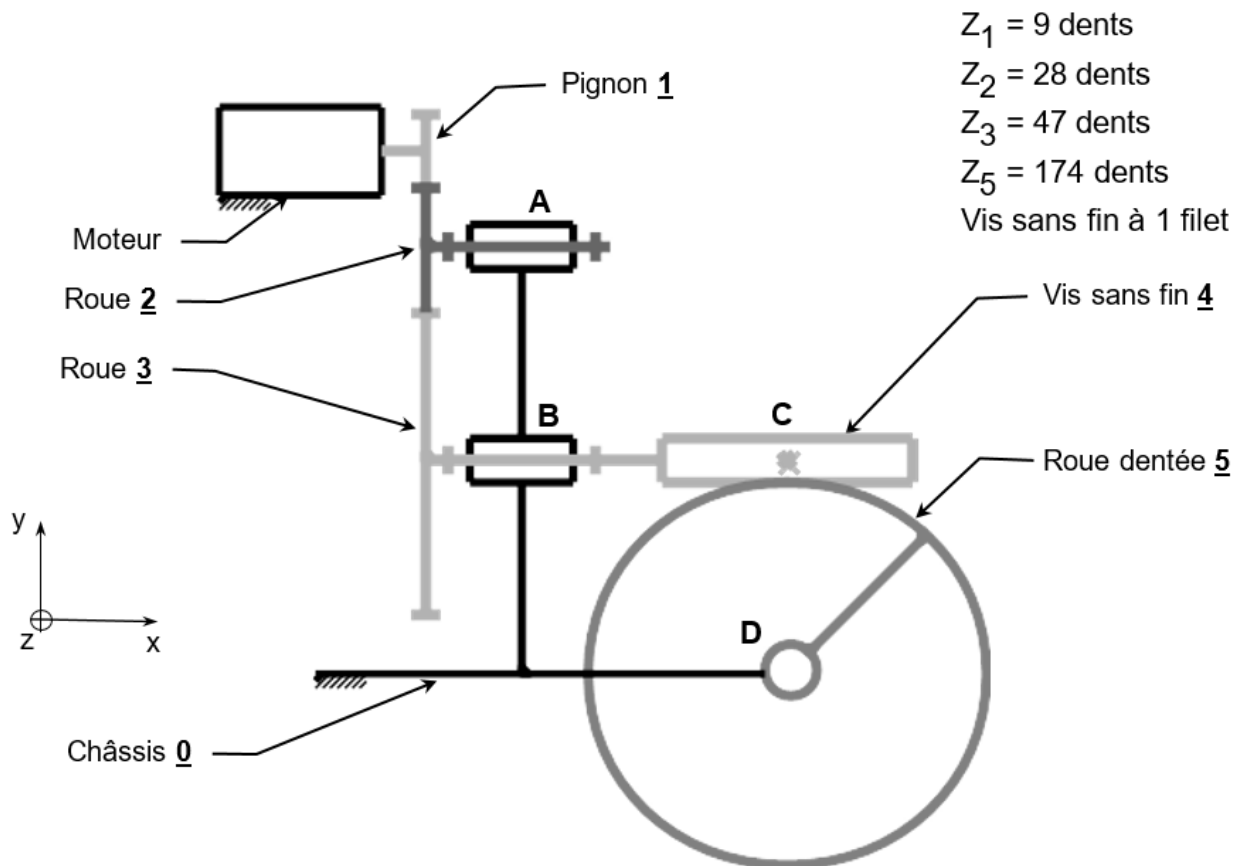
Question I.1 **Déterminer** la vitesse de rotation de la terre (sur la base de 1 tour en 24 heures), puis **calculer** l'écart entre la vitesse théorique rapide de rotation du télescope (800 fois la vitesse de rotation de la terre) et la vitesse mesurée  $\omega_t$ , en pourcentage de la vitesse théorique.

La chaîne cinématique de la motorisation est donnée ci-après :





Le schéma cinématique décrit le fonctionnement du réducteur :



Question I.2 **Identifier** la liaison entre la roue 2 et le châssis 0 : nom, point et axe de la liaison. **Identifier** de la même manière la liaison entre la roue dentée 5 et le châssis 0.

Question I.3 **Déterminer** le rapport de réduction  $r$  du réducteur et en **déduire** la fréquence de rotation  $N_m$  du moteur, si le télescope, lié à la roue 5, tourne à la vitesse  $\omega_t = 0,0604$  rad/s.

Question I.4 **Conclure** quant à la compatibilité du moteur.

Modèle CCYC : ©DNE

Nom de famille (naissance) :

(Suivi s'il y a lieu, du nom d'usage)

Prénom(s) :

N° candidat :  N° d'inscription :

(Les numéros figurent sur la convocation.)

Né(e) le :  /  /



1.1

La précision des déplacements requiert une grande stabilité du télescope et de sa monture (notamment le pied). La photo du document réponse DR1 fait apparaître les centres de masse :

- $G_T$  : télescope seul,
- $G_E$  : ensemble monture et pied,
- $G_M$  : masses du contrepoids.

**On veut étudier l'équilibre du système.**

Question I.5 **Tracer en rouge** directement sur l'image du télescope représentée sur le document réponse DR1 tous les vecteurs-forces s'appliquant à l'ensemble {télescope, monture, pied, contrepoids}, sans tenir compte des intensités : la direction, le sens et une appellation doivent apparaître clairement.

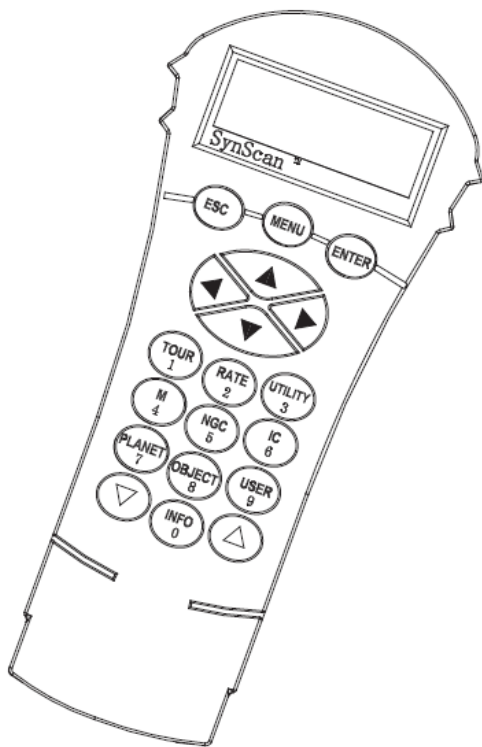


## COMMANDE DU FONCTIONNEMENT DU PRODUIT OU MODIFICATION DE SON COMPORTEMENT

Problématique : L'ensemble raquette plus monture est-il capable d'atteindre cette vitesse ?

Pour atteindre la vitesse 800x (800 fois la vitesse sidérale) le moteur pas à pas ne peut pas passer de 0 pas par seconde à 1684 pas par seconde instantanément. La vitesse sidérale est la vitesse de rotation de la terre, 1 tour en 24h pour simplifier.

À de nombreuses occasions, l'astronome amateur est amené à tourner simplement les axes de la monture, à différentes vitesses, en utilisant les flèches de la raquette. La procédure est la suivante :



Les flèches **gauche** et **droite** sont utilisées pour les déplacements en Ascension Droite.

Les flèches **haut** et **bas** sont utilisées pour les déplacements en Déclinaison.

Une pression sur la touche **Rate / 2** permet de choisir la vitesse de déplacement :

L'écran affiche *Set Speed*, suivi de la vitesse actuelle *Rate = \*x* ou *x* est la vitesse de rotation de la terre, 1 tour en 24h pour simplifier

Pour sélectionner une autre vitesse, appuyez sur une touche entre 1 et 9.

Pour valider et revenir à l'écran précédent, appuyez sur la touche **ENTER**.

Tant que vous ne validez par votre choix par **ENTER**, vous gardez la possibilité de sélectionner une autre vitesse.

Si aucune touche n'est pressée pendant 5 secondes, la dernière valeur de vitesse saisie est conservée et la raquette revient à l'écran précédent.

Touche	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Vitesse	x	8x	16x	32x	64x	128x	400x	600x	800x





Aussi pour passer d'un signal de commande de 2Hz à 1684Hz, une des fonctions réalisées « rampe\_acc » est la suivante :

```
Def rampe_acc ( )  
    S=2  
    while S < 1684  
        S = S + 2  
    return
```

**Proposer** une autre fonction nommée « rampe\_dec » pour le passage de 1684 Hz à 2 Hz.

Question  
II.5

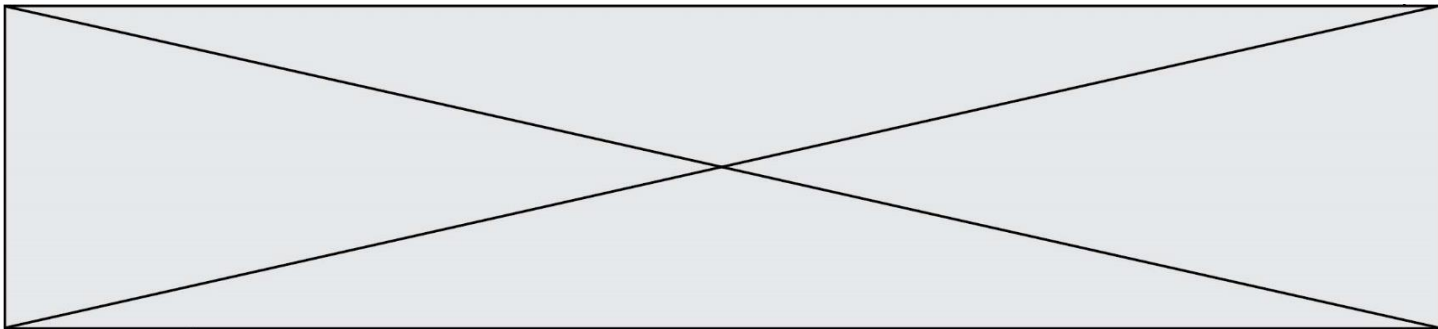
Chacune des instructions dure 2 micro secondes, **calculer** la durée de la fonction « rampe\_acc » ? **Comparer** la durée obtenue à celle de la durée de la rampe ?

Question  
II.6

**Conclure** sur la capacité du moteur pas à pas et la rapidité à traiter l'information. **Proposer** une solution pour obtenir une rampe qui dure 0,86s







## DOCUMENT RÉPONSE – DR2

Question II.1 :

